

## **KONKURS „GRY i ZABAWY” poprawione 13.03.2018**

### **1. Uczestnictwo :**

- W zawodach prawo startu mają reprezentacje szkół podstawowych składające się z uczniów rocz.2007 i młodszych.
- Reprezentacja podzielona jest na cztery grupy wiekowe:
  - ✓ I grupa - 4 dziewczynki i 4 chłopców z rocz.2010 i młodszy
  - ✓ II grupa - 4 dziewczynki i 4 chłopców z rocz.2009 i młodszy
  - ✓ III grupa - 4 dziewczynki i 4 chłopców z rocz.2008 i młodszy
  - ✓ IV grupa - 4 dziewczynki i 4 chłopców z rocz.2007 i młodszy
- W każdej grupie może być zawodnik rezerwowo 1 dz.+ 1 chl., w sumie reprezentacja szkoły liczyć może 40 osób,
- Zawodnik starszy nie może startować w grupie młodszej.
- W konkurencji startują 4 dziewczynki i 4 chłopców /dotyczy to każdej grupy/. Zawodnicy startują na przemian dziewczynka, chłopiec, dziewczynka itd.
- Zawodnicy powinni posiadać jednolite stroje. Ostatni zawodnik w poszczególnych konkurencjach posiada znacznik – np. kolorową koszulkę dla odróżnienia od innych startujących (znacznik zapewnia organizator).
- Obowiązują imienne zgłoszenia potwierdzone przez Dyrekcję Szkoły oraz ważne legitymacje szkolne uczniów.
- PUNKTACJA zależna od ilości startujących szkół
  - za I miejsce – 6 punktów
  - za II miejsce – 5 punktów
  - za III miejsce – 4 punkty
  - za IV miejsce – 3 punkty
  - za V miejsce - 2 punkty
  - za VI miejsce – 1 punkt

### **Uwagi !**

- Przy zajęciu w poszczególnych konkurencjach /zabawach/ ex aequo np. pierwszego miejsca przez dwa zespoły, obowiązuje punktacja 6, 6, 4, 3, 2, 1 lub drugiego miejsca, punktacja jest następująca 6, 5, 5, 3, 2, 1 i.t.d.
- Zdekompletowanie zespołu jest równoznaczne z dyskwalifikacją, w przypadku dyskwalifikacji zespół otrzymuje 0 punktów.
- We wszystkich zabawach, gdy uczestnik nieprawidłowo wykona zadanie, zespołowi zalicza się błąd, np. zawodnik wystartuje zanim bieg ukończy poprzedni zawodnik, nie obiegnie stojaka na półmetku, przewróci pachołek w slalomie, źle wykona slalom itp.
- zajęty miejscu zespołu w pierwszej kolejności decyduje ilość popełnionych błędów, a następnie uzyskany czas/wynik/.
- Wyższe miejsce zajmuje drużyna, która nie popełniła błędów lub popełniła ich mniej. Przy równej ilości błędów o wyższym miejscu decyduje lepszy czas lub wynik.
- Przy każdej reprezentacji będzie sędzia liniowy czuwający nad prawidłowym wykonaniem poszczególnych zadań i sygnalizujący, przez podniesienie ręki, popełniony błąd.
- Popełniony błąd poprawić może tylko i wyłącznie zawodnik, który go popełnił
- Przy podziale na dwie grupy startowe zaleca się, po każdej zabawie, zmianę kolejności startujących szkół
- W przypadku równej ilości punktów zdobytych przez dwa lub więcej zespołów na zakończenie współzawodnictwa odbędzie się losowanie zabawy i grupy w celu przeprowadzenia dogrywki rozstrzygającej ostateczny wynik zawodów.
- Każdą konkurencję poprzedzi pokaz zabawy i dokładne jej objaśnienie.
- Odległość od startu do półmetka wynosi 15 m – 25 m.
- Linia startu jest linią mety – przy powrocie.
- Ustawienie zespołu : dziewczynka, chłopiec, dziewczynka itd.
- Przy każdym zespole może być tylko jeden opiekun.
- Decyzje KOMISJI SĘDZIOWSKIEJ są niepodważalne.

### **2. Opis konkurencji**

#### **GRUPA I**

##### **1. Bieg z piłką lekarską 1 kg:**

**Przybory:** piłka lekarska – 1kg, ringo

**Przebieg:** na sygnał zawodniczka biegnie z piłką lekarską w kierunku półmetka, zostawia piłkę w ringo – wraca na linię startu, bieg rozpoczyna następny zawodnik itd.

## **2. Slalom z kółkiem ringo**

**Przybory** : 4 pachołki, kółko ringo, stojak

**Przebieg** : Pierwszy zawodnik trzyma w ręku koło ringo, startuje na sygnał. W drodze do półmetka porusza się slalomem, obiega stojak i wraca w ten sam sposób do zespołu. Przekazuje kółko kolejnemu zawodnikowi czym upoważnia go do startu.

## **3. Bieg z przełożeniem szarfy gimnastycznej**

**Przybory** : 1 pachołek, 2 szarfy

**Przebieg** : na sygnał zawodniczka biegnie do pierwszej szarfy, wchodzi do jej środka i przekłada ją od dołu do góry, biegnie do drugiej i przekłada ją z góry na dół, biegnie do półmetka obiega pachołek i wraca po prostej do swojego zespołu upoważniając do startu kolegę.

## **4. Przenoszenie kółek ringo**

**Przybory**: 2 pachołki, 8 sztuk kółek ringo

**Przebieg**: na sygnał zawodniczka dobiega do pierwszego pachołka, na którym znajdują się włożone kółka ringo (pachołek znajduje się w połowie odległości od półmetka), bierze pierwsze kółko ringo, biegnie do drugiego pachołka, który znajduje się na półmetku, wkłada na niego kółko ringo i po prostej wraca na linię startu, upoważniając do startu następnego zawodnika. Wszystkie kółka ringo muszą być przeniesione na drugi pachołek

## **GRUPA II**

### **1. „Sadzenie ziemniaków”**

**Przybory i sprzęt**: 3 woreczki, 3 kółka ringo, stojak lub pachołek.

**Przebieg**: pierwsza zawodniczka na sygnał biegnie z trzema woreczkami w kierunku półmetka wkładając kolejno woreczki do kółek ringo, obiega stojak na półmetku i wraca na linię startu upoważniając do biegu następnego zawodnika, który zbiera woreczki. Błędem jest gdy woreczek ma kontakt z podłożem na zewnątrz kółka ringo.

### **2. Bieg z przekazywaniem pałeczki sztafetowej**

**Przybory** – pałeczka sztafetowa, kółko ringo, pachołek

**Przebieg** : na sygnał pierwsza zawodniczka trzymając w ręku pałeczkę sztafetową dobiega do koła ringo, które znajduje się w połowie drogi do półmetka, przekłada pałeczkę przez koło ringo i biegnie do półmetka. Obiega stojak i w drodze powrotnej również przekłada pałeczkę przez koło ringo. Wraca do zespołu, przekazuje pałeczkę sztafetową następnemu zawodnikowi.

### **3. Toczenie piłki koszykowej**

**Przybory** : 1 piłka do koszykówki (nr 6 lub nr 7) , stojak lub pachołek

**Przebieg** : startująca zawodniczka toczy piłkę jedną ręką od linii startu do linii półmetka, po jej przekroczeniu chwytając piłkę oburącz, obiega stojak i wraca na linię mety. przekazując piłkę koleźce. Piłka nie wolno rzucać, kopać, nieść.

### **4. Wyścig z rzutem do celu**

**Przybory** : 8 woreczków, 1 obręcz, 3 pachołki

**Przebieg** : na sygnał pierwsza zawodniczka trzymając w dowolnej ręce woreczek biegnie slalomem do wyznaczonej linii rzutu /3m.przed linią półmetka/ zatrzymuje się i dowolnym sposobem rzuca woreczek do oddalonej o 3 m. obręczy. Po celnym rzucie wraca slalomem do swojego zespołu i upoważnia do startu kolegę. W przypadku rzutu niecelnego zawodnik może dobiec do woreczka, włożyć go do środka obręczy i wrócić do zespołu. **Woreczek mający kontakt z podłożem poza kołem uznawany jest jako rzut niecelny**

## **GRUPA III**

### **1. Przekładanie piłek**

**Przybory** : 1 piłka do siatkówki, 1 piłka do koszykówki, 4 kółka ringo, stojak lub pachołek

**Przebieg** : na sygnał pierwsza zawodniczka dobiega do piłki siatkowej ułożonej w kółku ringo i przekłada ją do kółka ringo z lewej strony na prawą, to samo robi z piłką do koszykówki, biegnie dalej do półmetka, obiega go i wracając, ponownie przekłada piłki. Odległość pomiędzy kółkami ringo ok.1,5 m.

### **2. Bieg z przenoszeniem piłki do tenisa stołowego**

**Przybory** : 2 piłki do tenisa stołowego, talerzyk plastikowy / średnica 15 – 20 cm/, kółko ringo, stojak

**Przebieg**: na sygnał zawodniczka startuje trzymając w rękach talerzyk plastikowy z dwoma piłeczkami w środku, dobiega do leżącego w linii biegu w połowie odległości do półmetka ringo i zostawia w nim jedną piłeczkę, biegnie dalej do półmetka i obiega stojak, wracając na linię startu –mety zabiera z ringo leżącą tam piłeczkę. Za linią mety przekazuje talerzyk wraz z 2 piłeczkami kolejnej osobie. Podczas biegu nie wolno przytrzymywać piłeczek rękoma. Piłeczkę, która wypadnie z talerzyka należy podnieść i umieścić z powrotem na talerzu.

### **3. Piłki pod pachołki**

**Przybory** – 4 pachołki, 3 piłki do tenisa ziemnego, stojak lub pachołek

**Przebieg** : na sygnał pierwsza zawodniczka startuje trzymając w rękach 3 piłki tenisowe. Biegnie do pierwszego pachołka, pod którym zostawia jedną piłkę tenisową. Następnie to samo robi dobiegając do drugiego

i trzeciego pachołka. Biegnie do półmetka obiega stojak i w drodze powrotnej zabiera piłki spod pachołków. Gdy ma już wszystkie piłki wraca do zespołu i przekazuje je kolejnemu zawodnikowi.

#### **4. Wyścig z rzutem do celu**

**Przybory:** stojak lub pachołek, 16 woreczków

**Przebieg:** na sygnał zawodniczka trzymając w obu rękach po jednym woreczku biegnie w kierunku ustawionego w połowie prostej pachołka, który okrąży biegnąc dalej do półmetka, gdzie z przed wyznaczonej linii (3 m. przed półmetkiem) wykonuje po jednym rzucie prawą i lewą ręką woreczkiem do koła hula - hop, które leży na linii półmetka. Następnie w drodze powrotnej ponownie okrąży pachołek i upoważnia do biegu następnego zawodnika. Zwycięża zespół, który ma najwięcej woreczków w kole. W przypadku ich równej ilości o zajętych miejscach decyduje kolejność na mecie. Woreczek mający kontakt z podłożem poza kołem uznawany jest jako rzut niecelny. W tej zabawie nie wolno poprawiać niecelnych rzutów.

### **GRUPA IV**

#### **1. Bieg z przeskokami zawrotnymi przez ławeczkę**

**Przybory:** ławeczka gimnastyczna, 2 kółko ringo, 2 piłki lekarskie 1kg

**Przebieg:** na sygnał pierwsza zawodniczka dobiega do ławki ustawionej wzdłuż toru poruszania się, kładzie dłoń w ok. **połowie** długości ławeczki tak, aby nogi nie wystawały poza ławkę i wykonuje dwa przeskoki zawrotne przez ławeczkę (ławeczka znajduje się w połowie odległości od półmetka), następnie dobiega do dwóch kółek ringo znajdujących się na półmetku w odległości od siebie ok. 1,5 metra i przenosi piłkę lekarską z prawego kółeczka ringo na lewe; następnie wraca po prostej na linię startu, upoważniając do biegu następnego zawodnika, który wykonuje takie same czynności jak poprzedni, ale przenosi piłkę z lewej strony na prawą. Podczas przeskoków stopy obu nóg powinny być razem.

#### **2. Wyścig z toceniem piłki koszykowej**

**Przybory:** piłka do koszykówki (nr 6 lub 7), 3 pachołki, stojak lub pachołek

**Przebieg:** na sygnał pierwsza zawodniczka tocząc piłkę jednorącz slalomem przemieszcza się w kierunku półmetka, okrąży półmetek (stojak) i wraca tocząc piłkę drugą ręką slalomem do linii startu upoważniając do biegu następnego zawodnika, Piłki nie wolno nieść, rzucać, kopać.

#### **3. Skoki na piłce z uszami slalomem**

**Przybory:** piłka z uszami, stojak - pachołek

**Przebieg:** na sygnał pierwsza zawodniczka siada na piłce, trzymając ją za „uszki” i skokami przemieszcza się w kierunku półmetka, okrąży półmetek (stojak)nie przerywając skoków, wraca w ten sam sposób na linię startu. Skoki rozpoczyna następny zawodnik.

#### **4. Wyścig z ułożeniem cyfr od 1 - 8**

**Przybory:** 12 ponumerowanych kartek o wymiarach 20:15 cm., 3 pachołki

**Przebieg:** Na sygnał pierwsza zawodniczka pokonuje slalomem dystans do miejsca, gdzie napisem do podłoża rozłożone są ponumerowane karteczki. Szuka kartki z numerem „1” i układa w wyznaczonym miejscu ( linia półmetka). Wraca na start slalomem, skąd wybiega następny zawodnik szukając cyfry „2” itd. Konkurencja kończy się, gdy zostanie ułożony ciąg cyfr od 1 do 8. Kartka po odkryciu, zawierająca inny niż prawidłowy numer, musi być ponownie zakryta. Kartki można zastąpić tabliczkami, układać je można również np. na ławeczce gimnastycznej, można także zawieszać. Nie jest błędem odkrywanie obiema rękoma jednocześnie dwóch kartek.

#### **3. Uwagi końcowe :**

- Kolejność zabaw w grupie może być dowolnie zmieniana.
- W wyjątkowych wypadkach można dokonać drobnych korekt w przebiegu zabaw, jednak uczestnicy muszą być o tym powiadomieni najpóźniej na tydzień przed terminem startu
- We wszystkich zabawach odległość pomiędzy pachołkami powinna równa i wynosić ok. 3 m. odległość od startu do pierwszego pachołka zależna jest od istniejących warunków, ale w zasadzie nie powinna być mniejsza niż 8 m.

**Do Finału Wojewódzkiego awansuje I zespół z półfinału**